



ASSPférias: Exemplo Plano de atividades Mini campo

	1.º dia	2.º dia	3.º dia
8h00 - 9h00		Alvorada com ginástica matinal; Higiene pessoal; Pequeno-almoço	Alvorada com ginástica matinal; Higiene pessoal; Pequeno-almoço
9h00 - 10h30		Atividade “ <i>Penso, logo existo</i> ”	Atividade “ <i>Penso, logo existo</i> ”
11h00 – 11h30		Lanche	
11h30 – 13h00	Receção aos campistas.	Atividade <i>outcamp</i>	Atividade “ <i>Fun time</i> ”
13h00 – 14h00	Almoço		
14h00 – 14h30	Tempo livre	Atividade <i>outcamp</i>	Despedida dos campistas e regresso a casa.
14h30 – 16h30	Formação de equipas e atividades quebra-gelo; Montagem do campo e reunião de campistas;		
16h30 – 17h00	Lanche		
17h00 – 19h00	Introdução ao tema do Campo. Dinâmicas de grupo.	Atividade “ <i>Penso, logo existo</i> ”	
19h00 – 20h00	Hora de banho		
20h00 – 21h00	Jantar		
21h00 – 21h30	Tempo livre	Tempo livre	
21h30 – 23h00	Convívio / Reflexão Momento artístico	Convívio / Reflexão Momento artístico	
23h00 – 24h00	Ceia e Boa noite		

Atividades “*Penso, logo existo*”: Estas atividades podem assumir diversas formas (artísticas, desportivas...) e visam trabalhar competências relacionadas com o tema do campo.

Atividades *outcamp*: Estas atividades ocorrem fora do edifício e desenvolvem-se nas redondezas do local, podendo assumir diversas formas (caminhadas, ida à piscina...).

Atividades “*Fun time*”: Estas atividades trabalham o tema do campo de forma indireta e visam a diversão e o convívio entre todos. Permitem desenvolver competências sociais e pessoais.